|  |
| --- |
| #1. 순걸좌 |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| #2. 강형엽, 전석희 (가상과 현실) |
|  |
| 가상현실에서 rigid body가 아니라 유연체로 해석뿐 아니라 현실 물리를 실시간으로 반영할 수 있게 함.  또한 AR,VR 등의 공부나 게임에서의 강화학습을 연구함 |
|  |
| 현실의 것들 (촉각, 물체들의 경도 모양 등) 가상에서도 느낄 수 있게 함.  가상현실 스포츠, 훈련등, XR로 사운드 재생도 가능  XR기반 홈트레이닝, 근전도 센서, 사운드 증폭 등 |

|  |
| --- |
| #3. 김동한 (로봇) |
| ROS 로봇 경주 |
|  |

|  |
| --- |
| #4. 허의남 (자율주행) |
| 허의남: 실내 자율주행, 물체인식 및 회피 위주 |
|  |

|  |
| --- |
| #5. 진창호, 이승규, 이대호(머신러닝 딥러닝) |
| 진창호  콘텐츠 추천 알고리즘, 자연어 처리, 딥러닝, 머신러닝) |
| 이승규  파이선(tensorflow등) 특정 공간, 시공간 특징 추출  3차원 센서로 3D 데이터 학습 등 |
| 이대호  영상처리, 딥러닝기반 object detection (이미지 활용) |

|  |
| --- |
| 기타 교수 |
| - 정재윤 (수요예측 AI)  - 박상근 (스마트폰 사용/웹 브라우징 알고리즘 분석)  - 오승재 (가상현실, 게임콘텐츠, 사용자 인식 분석등)  - 김선철 (인간 심리+UI,UX개선)  - 우탁 (완전 게임쪽, unity)  - 이상민 (AI+외국 언어관련)  - 이성원 (개어려운 코딩 및 프로토콜)  - 이원희 (의료+AI 뇌과학?) 🡺 AI추천 알고리즘은 ㄱㅊ  - 황효석 (다시점 비전데이터를 활용한 3차원 복원, 강화학습) |